

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *E-book* Pada Mata Pelajaran Simulasi Komunikasi Digital Di SMK N 6 Kota Padang mengikuti prosedur dan pengembangan 4D Trianto (2012:93). Berdasarkan diskripsi, analisis data, Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *E-book* Pada Mata Pelajaran Simulasi Komunikasi Digital dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Validitas melalui penilaian uji 2 validator terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *E-book* Pada Mata Pelajaran Simulasi Pada penelitian validitas ini penilaiannya dilakukan oleh validator yaitu dosen sebagai ahli media ditinjau dari aspek (1) kemudahan pengguna: 85%, (2) kemenarikan tampilan: 75%, (3) bahasa dan keterbacaan 80% dinyatakan **Cukup Valid** dan guru sebagai ahli materi mempunyai satu aspek yaitu (1) ketercapaian tujuan 87,70% dinyatakan **Valid** secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Media Pembelajaran menggunakan *E-book* mata pelajaran Simulasi Komunikasi Digital SMK N 6 Kota Padang dinyatakan layak digunakan.
2. Praktikalitas Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *E-book* Pada Mata Pelajaran Simulasi Komunikasi Digital adalah sebesar 85,67%,

sehingga tingkat praktikalitasnya dapat di interpretasikan Sangat Praktis digunakan.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang diberikan setelah dilakukan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *E-book* Pada Mata Pelajaran Simulasi Komunikasi Digital ini adalah sebagai berikut.

1. Bagi para perancang atau pengembang media *E-book* pembelajaran, diharapkan melakukan pengembangan yang terencana dan terstruktur. Susunlah rencana pengembangan dengan rapi sebelum dilakukan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *E-book*. Sehingga akan dihasilkan Media Pembelajaran Menggunakan *E-book* yang terstruktur.
2. Lakukanlah uji coba media pada seseorang yang telah ahli dalam bidangnya, agar menghasilkan media yang lebih baik.
3. Lakukanlah pengembangan dan perbaikan terhadap isi media Pembelajaran Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *E-book* Pada Mata Pelajaran Simulasi Komunikasi Digital secara berkala, sehingga materi yang disampaikan dapat di sesuaikan dengan kebutuhan dan kurikulum yang ada.