

ABSTRAK

Rini Syahril (NPM : 13100033), Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *E-Book* Untuk Mata Pelajaran Simulasi Komunikasi Digital Di Smk N 6 Kota Padang

Media pembelajaran adalah segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam proses belajar mengajar sehingga dapat merangsang perhatian dan minat siswa dalam belajar. Penelitian ini bertujuan untuk Mengetahui Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *E-book* Pada Mata Pelajaran Simulasi Komunikasi Digital Di Smk N 6 Kota Padang. Penelitian ini digolongkan pada penelitian pengembangan 4D, subjek penelitian kelas X TKJ di SMK Negeri 6 Padang yang terdiri 30 siswa.

Pada penelitian validitas ini penilaiannya dilakukan oleh validator yaitu dosen sebagai ahli media ditinjau dari aspek (1) kemudahan pengguna: 85%, (2) kemenarikan tampilan: 75%, (3) bahasa dan keterbacaan 80% dinyatakan **Cukup Valid** dan guru sebagai ahli materi mempunyai satu aspek yaitu (1) ketercapaian tujuan 87,70% dinyatakan **Valid** digunakan Di SMK N 6 Kota Padang. Hasil penilaian uji Praktikalitas ditinjau dari aspek (1) keadaan pengguna: 88,19%; (2) efektifitas waktu pembelajaran: 82,33%; (3) kegunaan: 86,33%. Secara keseluruhan penilaian praktikalitas terhadap Media Pembelajaran interaktif menggunakan *E-book* sebesar **85,62%**, sehingga tingkat praktikalitasnya dapat diinterpretasikan **Sangat Praktis** digunakan Di SMK N 6 Kota Padang.

Kata kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran Interaktif, E-book

ABSTRACT

Rini Syahril (NPM: 13100033), Development of Interactive Learning Media E-Book For Digital Communication Simulation Subjects In Smk N 6 Padang City

Learning media is anything that can be used to convey a message or information in the learning process so that it can stimulate the attention and interest of students in learning. This study aims to Know the Development of Interactive Learning Media Using E-book On The Subject Of Digital Communication Simulation In Smk N 6 Kota Padang. This research is classified in 4D development research, subject of class X TKJ research at SMK Negeri 6 Padang consisting 30 students.

In this validity study the judgment is performed by the validator, namely the lecturer as the media expert in terms of (1) the ease of the user: 85%, (2) the attractiveness of the view: 75%, (3) language and readability 80% stated Valid and the teacher as a material expert has one aspect that is (1) the achievement of the objective 87.70% stated Valid used In SMK N 6 Kota Padang. he result of Practicality test assessment in terms of (1) the circumstances of users: 88.19%; (2) the effectiveness of learning time: 82,33%; (3) usability: 86.33%. Overall assessment of the practicality of Interactive Learning Media using E-book of 85.62%, so the level of practicality can be interpreted Very Practical use In SMK N 6 Padang City.

Keywords: Development, Interactive Learning Media, E-book