

DAFTAR PUSTAKA

- Dwi Maryani. 2014. *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bangun Ruang Matematika*. Jurnal Speed, Vol 6. No.2.
- Elis Ratnawulan, Rusdiana. 2015. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Hendi Hendratman. 2011. *The Magic of Macromedia Director*. Informatika Bandung.
- Muhammad Irham, Novan Ardy Wiyani. 2015. *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Muhibbin Syah. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Ngalim Purwanto. 2012. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Nusa Putra. 2011. *Research and Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Sigit Pramono. 2014. *Panduan Evaluasi Kegiatan Belajar-Mengajar*. DIVA Press.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. 2013. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Trianto. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana.
- Tri Anasari. 2009. *Membuat Media Pembelajaran Pembuatan Blog Berbasis Multimedia Pada SMK Negeri 1 Gondang Sragen*. Jurnal Speed, Vol 1. No.3.
- Yane Athena Komaya. 2013. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Adobe Flash untuk Siswa Kelas II Sekolah Dasar". Tesis. Program Studi Teknologi Pendidikan. Program Pascasarjana. Universitas Negeri Padang.

Zainal Arifin. 2013. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip Teknik dan Prosedur*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

-----,(2016), https://gerakanopensource.files.wordpress.com/2016/07/tkj-perakitan-komputer_2.pdf, diakses pada tanggal 10 Maret 2017.