

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1. Kesimpulan**

Mengembangkan program remedial berbasis komputer pada mata pelajaran Perakitan Komputer yang valid dan praktis adalah dengan membangun suatu produk. Penelitian ini menghasilkan sebuah produk program remedial berbasis komputer pada mata pelajaran Perakitan Komputer siswa kelas X Multimedia SMK N 4 Padang, dengan hasil sebagai berikut:

1. Hasil analisis validitas yang dilakukan berdasarkan lembar validasi yang diisi oleh validator didapatkan kesimpulan bahwa produk program remedial berbasis komputer yang dikembangkan tersebut memperoleh nilai validitas 88,33% dikategorikan “Sangat Valid”.
2. Hasil analisis praktikalitas yang dilakukan berdasarkan lembar praktikalitas yang diisi oleh 7 orang responden didapatkan kesimpulan bahwa produk program remedial berbasis komputer yang dikembangkan tersebut memperoleh nilai praktikalitas 90, 28% dikategorikan “Sangat Praktis”.

### **5.2. Saran**

Berdasarkan kesimpulan sebagai tindak lanjut dapat diungkap beberapa saran sebagai berikut:

1. Hendaknya guru mengembangkan program remedial salah satunya produk program remedial berbasis komputer menggunakan *Macromedia Director* untuk membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran baik dalam program remedial atau tidak.
2. Hendaknya pihak sekolah memfasilitasi guru untuk dapat mengembangkan program remedial berbasis komputer menggunakan *Macromedia Director*.